UC 2 – Planejar o Desenvolvimento de Jogo Digital – 108 horas

Indicadores

- Realização de protótipos

- Planejamento de escopo e mecânicas do jogo

- Criação de documentação

Elementos da Competência

- GDD

- Playtest

- Conceitos de jogo

- Estruturas de software e jogos digitais

- Pensamento computacional

- Projetos